Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Российская академия народного хозяйства и государственной службы при Президенте Российской Федерации»

Нижегородский институт управления

Кафедра Информатики и информационных технологий

**Доклад на тему:**

«История создания, причины возникновения и содержание манифеста Agile. Его роль в технологии разработки ПО»

Выполнила: студент группы:

ИБ-321

Кодоева Нели Тамазиевна

Нижний Новгород

2023 г.

Оглавление

[**Определение** 3](#_Toc128447268)

[**История создания** 3](#_Toc128447269)

[**Причины возникновения** 4](#_Toc128447270)

[**Содержание манифеста** 4](#_Toc128447271)

[**4 ценности Agile-манифеста**: 4](#_Toc128447272)

[**12 принципов Agile-манифеста** 4](#_Toc128447273)

[**Свод правил Agile-манифеста** 4](#_Toc128447274)

[**Плюсы и минусы работы по правилам Agile-манифеста** 5](#_Toc128447275)

[**Оценка результативности** 5](#_Toc128447276)

[**Роль в технологии разработки ПО** 5](#_Toc128447277)

# **Определение**

**Манифест гибкой разработки программного обеспечения *(англ. Agile Manifesto)*** — основной документ, содержащий описание ценностей и принципов гибкой разработки программного обеспечения, разработанный в феврале 2001 года на встрече 17 независимых практиков нескольких методик программирования, именующих себя «Agile Alliance».

Текст манифеста доступен на более чем 50 языках (в т. ч. на русском), и включает в себя 4 ценности и 12 принципов.

# **История создания**

Agile-манифест был опубликован 13 февраля 2001 года, став результатом встречи 11-13 февраля на горнолыжном курорте в штате Юта 17 представителей различных концепций разработки программного обеспечения. Среди этой группы (называвшей себя «Agile Alliance») авторов, подписавших манифест, были Майк Биддл, Кент Бек, Алистер Кокбёрн, Уорд Каннингем, Мартин Фаулер, Джим Хайсмит, Энди Хант, Рон Джеффрис, Роберт Мартин, Стивен Дж. Меллор, Кен Швабер, Джефф Сазерленд, Дейв Томас и другие.

Само название «agile» предложил Майк Бидл. Вероятно, потому что ему нравилась книга «Agile Competitors and Virtual Organizations: Strategies for Enriching the Customer» 1994. Ну а остальные согласились, что это название отражает адаптивность и готовность к изменениям, которые участники считали очень важными для их подхода.

Эти идейные лидеры искали способы быстро создать работающее ПО и передать его в руки конечных пользователей. Такой подход к быстрой доставке обеспечивал два весомых бонуса:

1. Пользователи бы быстрее получали преимущества новых версий;
2. А команда разработки в свою очередь получала бы быструю обратную связь о сфере применения и направлении развития ПО.

Оперативная обратная связь и готовность меняться оказались ключевыми характеристиками движения Agile. Если команда разработки не уверена в понимании того, что нужно, то после первого приближения она прислушивается к обратной связи.

Сообщество разработчиков ухватилось за Agile-манифест и его 12 принципов как за окончательное утверждение движения agile-разработки программного обеспечения. Сегодня все больше и больше команд считают себя использующими Agile-методологию. Хотя многие из этих команд, скорее всего, используют гибридную модель, включающую элементы нескольких agile-методологий, а также элементы Waterfall, то, что они так полно отождествляют себя с Agile-движением, свидетельствует как о силе заявления, так и о силе самого движения.

# **Причины возникновения**

Возникновение идеи Agile обусловлено общей усталостью разработчиков от чрезмерной бюрократии и строгости. В какой-то момент пришло осознание, что создание инновационных продуктов по прежним методикам уже невозможно. И тогда, в 2001 году группа разработчиков мира в составе 17 человек собралась в штате Юта и приняла своего рода манифест, декларирующий принципиально новые правила разработки.

# **Содержание манифеста**

При использовании методологии среди сотрудников продвигают

## **4 ценности Agile-манифеста**:

1. Люди и их взаимодействие важней, чем процессы и инструменты.
2. Работающие продукты важней, чем исчерпывающая документация.
3. Сотрудничество с заказчиком важней, чем согласование условий контракта.
4. Готовность к изменениям важней, чем движение по первоначальному плану.

Для достижения успеха в работе над проектами придерживаются

## **12 принципов Agile-манифеста**

1. Удовлетворять потребности клиентов.
2. Корректировать требования к продукту или проекту в ходе разработки.
3. Своевременно выполнять работу.
4. Поддерживать сотрудничество между заказчиком и исполнителем.
5. Мотивировать и поддерживать тех, кто вовлечен в проект.
6. Обеспечивать взаимодействие между разработчиками.
7. Измерять прогресс.
8. Поддерживать нужный темп работы, чтобы сроки сдачи проекта не сдвигались в большую сторону.
9. Уделять внимание техническим деталям и дизайну.
10. Делать рабочий процесс простым и понятным.
11. Позволять участникам проекта принимать решения.
12. Адаптироваться к изменяющейся среде.

## **Свод правил Agile-манифеста**

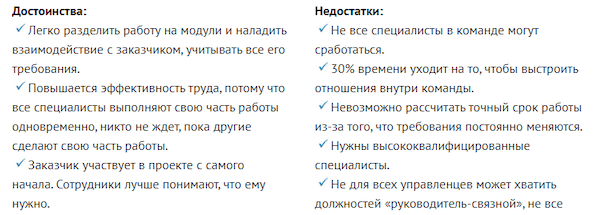
**Клиент и члены команды работают вместе.** Благодаря этому ускоряются процессы, связанные с информированием. Совместная деятельность способствует созданию здоровой атмосферы для эффективного сотрудничества, достижения результатов, также исключается вероятность непонимания целей. В роли руководителя выступает лидер проекта. Именно он задает направление, определяет правила работы и взаимодействия между участниками.

**Разделение объема проекта на несколько составных частей**. Agile-манифест — методология управления проектами, которую можно адаптировать к условиям и обстоятельствам при грамотном распределении ролей. Это упрощает процесс разработки, так как группы фокусируются на конкретной задаче.

**Постоянное развитие участников**. Работая над циклом задач, сотрудники овладевают навыками, получают знания, анализируют ошибки и ищут пути их устранения.

**Проект делится на спринты**. Спринты — отрезки времени, в течение которых выполняют задачи. Благодаря им команда видит результаты действий.

### **Плюсы и минусы работы по правилам Agile-манифеста**



# **Оценка результативности**

После грамотного внедрения Agile команда начинает работать эффективнее, упрощается взаимодействие сотрудников. Однако такой радикальный переход на гибкую методологию может встретить сопротивление как со стороны руководства, так и со стороны персонала. Другими причинами отсутствия ожидаемого результата являются недостаточный опыт команды и нарушение последовательности внедрения нового подхода.

# **Роль в технологии разработки ПО**

Качество программных продуктов падает пропорционально широте распространения Agile в отрасли. Дело в том, что весь процесс заточен на решении задач самым простым и быстрым способом из всех возможных. А думать вперёд официально запрещено методологией!  
Программные продукты всё чаще превращаются в «лоскутные одеяла», разные разделы одного и того же ПО как будто сделаны совершенно разными людьми. И даже на одном экране программы могут смешаться разные стили оформления, разные подходы эргономики и разные алгоритмы функционирования аналогичных элементов управления. Но ведь ТЗ и Style Guide на продукт отсутствуют, значит кому как привычнее, тот так и сделает! А QA-персонал, как и все, зажат рамками сроков спринта.